

# Sistema di conduzione Regata a flotte 2014 v2

## Heat Management System 2014 v2

### 1. PROCEDURE GENERALI DA APPLICARE AD OGNI REGATA a FLOTTE

Si raccomanda ai Comitati di Regata di leggere le regole di questo Sistema in combinazione con le Istruzioni di Regata e con le note che fanno parte di questo documento.

#### 1.1 Numeri e dimensioni delle flotte

(a) Il numero delle flotte in ogni gara deve essere il minore possibile, tenendo conto delle condizioni locali e delle risorse disponibili. Il numero massimo di flotte in una gara sarà 5.

(b) Il numero delle barche assegnate a regatare in una flotta non deve essere maggiore di 20, tranne per le flotte della REGATA PRELIMINARE (REGATA 1) dove, se i concorrenti sono un numero compreso tra gli 81 e gli 84, possono essere 21.

(c) Il Comitato di Regata può cambiare tra gli Orari HMS 'B' e 'C' quando il numero di flotte può essere ridotto o ci sono altre circostanze in cui il cambiamento sarebbe vantaggioso per l'evento.

(d) Qualsiasi variazione del numero o della dimensione delle flotte sarà annunciata, confermata per iscritto mediante pubblicazione sulla sezione della Scheda Flotta della bacheca ufficiale, prima dell'inizio della prossima gara.

#### 1.2 - Ordine delle flotte

Le flotte di ogni regata devono essere corse in ordine alfabetico inverso.

#### 1.3 - Barche ritirate da quelle programmate per navigare

(a) Solo le barche che sono state registrate come DNC nella prova più bassa possono essere considerate dal Comitato di Regata per il ritiro da quelle programmate per navigare.

(b) Il Comitato di Regata deve ritirare le imbarcazioni da quelle programmate per navigare quando il numero di barche ancora in grado di navigare con il Flotta più bassa scende a 8 o meno nella Tabella HMS 'B' o 12 o meno nella Tabella HMS 'C'.

(c) Il Comitato di Regata può ritirare una barca o barche che non possono navigare, da quelle programmate per navigare quando il numero delle flotte può essere ridotto o ci sono altre circostanze in cui la riprogrammazione sarebbe vantaggiosa per l'evento.

(d) Una barca ritirata verrà registrata come WDN.

(e) Una barca o barche ritirate possono essere restituite a quelle programmate per salpare dal Comitato di Regata in seguito a una richiesta dei relativi concorrenti.

(f) Il numero di barche 'programmate per navigare' nel livello più basso di flotta può variare rispetto ai numeri negli Orari HMS, come conseguenza del ritorno delle barche.

#### 1.4 - Punteggio

L'RRS A4 Sistema a Punteggio basso, come modificato da HMS 2.4 o 3.4.

#### 1.5 - Risoluzione in caso di pareggio di punteggio

(a) Quando un pareggio di punteggio deve essere rotto per stabilire l'ordine dei posti di arrivo tra due o più barche in posizioni di promozione sul traguardo, o registrato allo stesso modo alla fine di una manche o alla fine dell'evento, deve essere deciso a favore della barca con il maggior numero di primi posti e quando rimane il pareggio, maggiori secondi posti e così via. Quando il pareggio rimane, deve essere deciso a favore della barca con il miglior punteggio nell'ultima gara in cui non c'era parità e se il pareggio rimanesse, dal lancio di una moneta o dal sorteggio. Questo cambia RRS A8, che non si applica.

(b) Quando le barche sono agganciate alla linea d'arrivo, inclusi i legami che possono rimanere dopo che l'HMS 1.5 (a) ha stabilito le barche da promuovere, l'RRS A7 si applicherà per determinare il loro punteggio.

(c) Quando un pareggio di punteggio tra due o più barche deve essere rotto in Gara 2 o nelle gare successive, i punteggi di Gara 1 devono essere esclusi.

#### 1.6 - Punteggi esclusi (SCARTI)

Quando viene calcolato il punteggio totale per ogni barca, i suoi punteggi peggiori saranno esclusi come segue:

Dopo 4 gare sono state completate, 1 scarto.

Dopo 8 gare sono state completate, 2 scarto.

Dopo 16 gare sono state completate, 3 scarti e così via per ogni 8 gare completate.

#### 1.7 - Proteste

(a) Le proteste riguardanti il posto di una barca che può essere promossa o le richieste di riparazione, che possono comportare la promozione di una barca a causa del suo adeguamento come previsto nell'HMS 1.8 (b), devono essere ascoltate prima dell'inizio del prossimo Flotta.

(b) Le proteste o le richieste di riparazione relative a barche che possono essere piazzate a una posizione inferiore dalla divisione della flotta per la prossima gara devono essere ascoltate prima di quella divisione.

#### 1.8 - Ripristino

(a) Le decisioni sulla riparazione devono essere prese in conformità con la RRS 64.2.

(b) In tutte le batterie il punto di arrivo di una barca può essere regolato solo se la barca si trovava nell'ultima parte del percorso quando si è verificato l'incidente.

(c) Qualora fosse necessario calcolare il punteggio medio di una barca, il suo punteggio di Gara 1 sarà escluso.

(d) Eccetto dove HMS 1.8 (b) si applica in Gara 1, le richieste di riparazione ai sensi della RRS E6.6 (e) e

(f) possono essere fatte solo in Gara 2 o nelle gare successive.

## 2. - PROCEDURE DA APPLICARE ALLA REGATA PRELIMINARE - REGATA 1

## **2.1 - Suddivisione delle barche in flotte**

La manifestazione deve iniziare con una regata nella quale le barche (tutte le barche iscritte) vengono divise in flotte approssimativamente dello stesso numero. Ogni flotta deve essere composta in modo che contenga barche (timonieri) di differente abilità. Quando questa sia sconosciuta, la suddivisione sarà fatta a caso.

## **2.2 - Tempo Limite**

Come eccezione alle Istruzioni di Regata, solo per la REGATA PRELIMINARE (REGATA 1), non c'è Tempo Limite. Ad ogni barca deve essere permesso di terminare, purchè sia partita prima che la barca classificata prima nella sua flotta abbia finito rispettando la RRS 28.1

## **2.3 - Ordine di arrivo della REGATA PRELIMINARE (REGATA 1)**

Ogni flotta deve essere gestita come una regata singola. Le barche classificate come DNF, RAF, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ, DNE o DGN devono essere poste in quest'ordine nei posti più bassi della flotta nella quale hanno regatato. I punteggi devono essere assegnati come previsto dalla RRS A6.

## **2.4 - Punteggi della REGATA PRELIMINARE (REGATA 1)**

Il punteggio sarà pari al sistema di punteggio in basso RRS A4, ad eccezione della RRS A4.2 è sostituito da: "Tutte le altre barche devono essere segnate un punto in più rispetto al numero di barche programmate per navigare nel più grande Flotta della Gara 1."

## **3. - PROCEDURE DA APPLICARE NELLE REGATE SUCCESSIVE - DOPO LA REGATA PRELIMINARE – REGATA 1**

### **3.1 - Divisione della flotta per la Regata 2**

I posti di arrivo nelle manche di Gara 1 sono usati per creare un ordine di posti per la flotta con tutti i vincitori di Flotta seguiti da tutte le barche di seconda posizione e così via. Questo ordine di posti di arrivo è suddiviso in flotte con il numero di barche in ogni prova, come mostrato in HMS SCHEDULE 'A' (solo Schedule for Race 2).

### **3.2 - Promozione per Gara 2**

Tranne che nel flotta A, le quattro barche più in alto in ogni flotta navigheranno nel flotta successiva.

### **3.3 - Ordine dei posti per la prossima gara**

L'ordine di arrivo della gara dalla prima barca in flotta A all'ultima barca nella flotta più bassa deve essere modificato come segue:

(a) Il punto di arrivo di una barca promossa in qualsiasi flotta inferiore della stessa gara deve essere ignorato.

(b) Le barche registrate come DNF, RET, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ, DNE o DGM devono essere posizionate in quest'ordine nei luoghi più bassi nella flotta in cui erano programmati di navigare.

(c) Tutte le altre barche devono quindi essere messe in ordine consecutivo nel flotta in cui erano programmate per navigare, in base al loro luogo di arrivo.

(d) I posti di arrivo delle imbarcazioni devono essere conformi alla RRS A6 solo all'interno di ciascun Flotta.

### **3.4 - Punteggio della regata 2 e delle seguenti**

Il punteggio deve provenire dall'ordine di arrivo per ogni gara utilizzando il sistema di punteggio in basso a RRS A4, tranne che la RRS A4.2 è sostituita da:

(a) Tranne che per il Flotta più basso, le barche registrate come DNF, RET, OCS, DNS o DNC totalizzeranno un punto in più rispetto all'ultima barca nella loro calura avrebbe segnato se tutte le barche programmate per navigare nella calura fossero finite correttamente.

(b) Nelle flotta più bassa barche registrate come DNF, RET, OCS o DNS deve segnare un punto in più rispetto all'ultima barca nella loro flotta avrebbe segnato se tutte le barche programmate per navigare nella calura fossero finite correttamente. Questo punteggio continuerà anche se l'evento è ridotto a un singolo flotta.

(c) Una barca che si ritira durante un'udienza di protesta dopo che l'udienza è risultata valida, deve essere registrata come DSQ e valutata come nell'HMS 3.4 (b).

(d) Le barche registrate come DNC nel livello più basso di flotta e WDN, BFD, DSQ, DNE o DGM in qualsiasi flotta, totalizzeranno un punto in più rispetto all'ultima barca nella flotta più bassa che avrebbe segnato se tutte le barche in gara avessero avuto finito correttamente.

### **3.5 - Divisione della flotta per Gara 3 e Razze successive**

Le barche devono essere divise in flotte (heats) secondo l'ordine dei posti di arrivo nella gara precedente, con il numero di barche in ciascuna heat come indicato in HMS SCHEDULE 'B' o SCHEDULE 'C' (Orari per Gara 3 e Razze successive).

### **3.6 - Promozione per Regata 3 e seguenti Regate**

Tranne che per per la flotta A, le quattro barche più alte di ogni flotta salperanno nella prossima prova se HMS SCHEDULE 'B' è usato o le sei barche più alte di ogni flotta salperanno nella prossima prova se HMS SCHEDULE 'C' è usato .



# SCHEDULE 'B' ~ 4 BOAT PROMOTION

(SCHEDULE for RACE 3 and FOLLOWING RACES)

Number Of Boats	2 Heats		3 Heats			4 Heats				5 Heats					Number Of Boats
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12	4	8				16	16	16	19	13	13	13	12	16	67
13	5	8				16	16	16	20	13	13	13	13	16	68
14	5	9								13	13	13	13	17	69
15	6	9								14	13	13	13	17	70
16	6	10								14	14	13	13	17	71
17	7	10								14	14	14	13	17	72
18	7	11								14	14	14	14	17	73
19	8	11								14	14	14	14	18	74
20	8	12								15	14	14	14	18	75
21	9	12								15	15	14	14	18	76
22	9	13	6	6	10					15	15	15	14	18	77
23	10	13	7	6	10					15	15	15	15	18	78
24	10	14	7	7	10					15	15	15	15	19	79
25	11	14	7	7	11					16	15	15	15	19	80
26	11	15	8	7	11					16	16	15	15	19	81
27	12	15	8	8	11					16	16	16	15	19	82
28	12	16	8	8	12	6	6	6	10	16	16	16	16	19	83
29	13	16	9	8	12	7	6	6	10	16	16	16	16	20	84
30	13	17	9	9	12	7	7	6	10						
31	14	17	9	9	13	7	7	7	10						
32	14	18	10	9	13	7	7	7	11						
33	15	18	10	10	13	8	7	7	11						
34	15	19	10	10	14	8	8	7	11	6	6	6	6	10	34
35	16	19	11	10	14	8	8	8	11	7	6	6	6	10	35
36	16	20	11	11	14	8	8	8	12	7	7	6	6	10	36
37			11	11	15	9	8	8	12	7	7	7	6	10	37
38			12	11	15	9	9	8	12	7	7	7	7	10	38
39			12	12	15	9	9	9	12	7	7	7	7	11	39
40			12	12	16	9	9	9	13	8	7	7	7	11	40
41			13	12	16	10	9	9	13	8	8	7	7	11	41
42			13	13	16	10	10	9	13	8	8	8	7	11	42
43			13	13	17	10	10	10	13	8	8	8	8	11	43
44			14	13	17	10	10	10	14	8	8	8	8	12	44
45			14	14	17	11	10	10	14	9	8	8	8	12	45
46			14	14	18	11	11	10	14	9	9	8	8	12	46
47			15	14	18	11	11	11	14	9	9	9	8	12	47
48			15	15	18	11	11	11	15	9	9	9	9	12	48
49			15	15	19	12	11	11	15	9	9	9	9	13	49
50			16	15	19	12	12	11	15	10	9	9	9	13	50
51			16	16	19	12	12	12	15	10	10	9	9	13	51
52			16	16	20	12	12	12	16	10	10	10	9	13	52
53						13	12	12	16	10	10	10	10	13	53
54						13	13	12	16	10	10	10	10	14	54
55						13	13	13	16	11	10	10	10	14	55
56						13	13	13	17	11	11	10	10	14	56
57						14	13	13	17	11	11	11	10	14	57
58						14	14	13	17	11	11	11	11	14	58
59						14	14	14	17	11	11	11	11	15	59
60						14	14	14	18	12	11	11	11	15	60
61						15	14	14	18	12	12	11	11	15	61
62						15	15	14	18	12	12	12	11	15	62
63						15	15	15	18	12	12	12	12	15	63
64						15	15	15	19	12	12	12	12	16	64
65						16	15	15	19	13	12	12	12	16	65
66						16	16	15	19	13	13	12	12	16	66

For heats other than the lowest, the number of boats 'scheduled to sail' shall include promoted boats from the lower heats, in addition to the numbers given in this schedule. The number of boats 'scheduled to sail' in the lowest heat may vary from the numbers scheduled, to allow for the return of withdrawn boats.

# SCHEDULE 'C' ~ 6 BOAT PROMOTION

(SCHEDULE for RACE 3 and FOLLOWING RACES)

Number Of Boats	2 Heats		3 Heats			4 Heats				5 Heats					Number Of Boats
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
24	9	15													24
25	10	15													25
26	10	16													26
27	11	16													27
28	11	17													28
29	12	17													29
30	12	18													30
31	13	18													31
32	13	19													32
33	14	19	9	9	15										33
34	14	20	10	9	15										34
35			10	10	15										35
36			10	10	16										36
37			11	10	16										37
38			11	11	16										38
39			11	11	17										39
40			12	11	17										40
41			12	12	17										41
42			12	12	18	9	9	9	15						42
43			13	12	18	10	9	9	15						43
44			13	13	18	10	10	9	15						44
45			13	13	19	10	10	10	15						45
46			14	13	19	10	10	10	16						46
47			14	14	19	11	10	10	16						47
48			14	14	20	11	11	10	16						48
49						11	11	11	16						49
50						11	11	11	17						50
51						12	11	11	17	9	9	9	9	15	51
52						12	12	11	17	10	9	9	9	15	52
53						12	12	12	17	10	10	9	9	15	53
54						12	12	12	18	10	10	10	9	15	54
55						13	12	12	18	10	10	10	10	15	55
56						13	13	12	18	10	10	10	10	16	56
57						13	13	13	18	11	10	10	10	16	57
58						13	13	13	19	11	11	10	10	16	58
59						14	13	13	19	11	11	11	10	16	59
60						14	14	13	19	11	11	11	11	16	60
61						14	14	14	19	11	11	11	11	17	61
62						14	14	14	20	12	11	11	11	17	62
63										12	12	11	11	17	63
64										12	12	12	11	17	64
65										12	12	12	12	17	65
66										12	12	12	12	18	66
67										13	12	12	12	18	67
68										13	13	12	12	18	68
69										13	13	13	12	18	69
70										13	13	13	13	18	70
71										13	13	13	13	19	71
72										14	13	13	13	19	72
73										14	14	13	13	19	73
74										14	14	14	13	19	74
75										14	14	14	14	19	75
76										14	14	14	14	20	76

For heats other than the lowest, the number of boats 'scheduled to sail' shall include promoted boats from the lower heats, in addition to the numbers given in this schedule. The **minimum heat size 'scheduled to sail' for 6 boat promotion is 15** to ensure at least 3 of each heat are neither promoted nor re-scheduled to a lower heat after the division at the end of each race. However, the number of boats 'scheduled to sail' in the lowest heat may vary from the numbers scheduled, to allow the return of withdrawn boats.

## Consigli per i concorrenti e il Comitato di Regata

### Introduzione

Originariamente concepito da Peter Stollery, questo sistema produce una simulazione ravvicinata di una gara di flotta, in cui tutte le barche navigano insieme. In questo sistema di gare di barche a vera radiocomandate la flotta è divisa in non più di 5 flotte. Nella prima gara, le batterie sono suddivise per contenere barche di abilità mista. I risultati consentono la formazione di flotte con barche di abilità simili, che fornisce corse di buona qualità. Nelle seguenti gare, partendo dal livello più basso di flotta, le quattro imbarcazioni principali di ciascun flotta vengono promosse e immediatamente salpano nel flotta immediatamente successivo. Questo è ripetuto fino a quando ogni flotta è salita, consentendo ad ogni barca, da qualsiasi livello di flotta ha iniziato, l'opportunità di migliorare la sua posizione complessiva e la possibilità di vincere ogni gara. Normalmente, quando il Comitato di Regata divide la flotta al termine di una regata basata sull'Ordine dei Posti Finiti, le barche che non sono promosse rimangono nel loro flotta e le quattro inferiori scendono al livello più basso. Tuttavia, ci sono eccezioni a questo, ad esempio tra Races 2 e 3 e dove i numeri della flotta si riducono.

### Consigli Generali

**Leggere attentamente HMS** prima di iniziare: la maggior parte delle domande può essere evitata. Non tentare di imparare tutto HMS a memoria: è molto meglio ricordare solo i titoli principali. Disponi sempre di più copie e una sul campo di regata.

**Segui esattamente le procedure** - sono progettate per il buon funzionamento del tuo evento.

**L'HMS** è spesso descritto genericamente come "quattro sopra alla fine di ogni prova e quattro sotto alla fine di ogni gara". Non devi pensare all'HMS in questo modo! "Quattro su" alla fine di ogni prova può essere giusto, ma alla fine di ogni gara la flotta viene divisa usando gli SCHEDE DI GARA. Ciò significa che in alcune circostanze (ad esempio tra Gara 2 e Gara 3 per alcune dimensioni della flotta e quando diverse barche vengono ritirate dal Comitato di Regata da quelle programmate per salpare causando la riprogrammazione della flotta) il numero di barche che "scendono" dopo la divisione NON È SEMPRE QUATTRO.

**Flotta** è il termine usato per indicare "tutte le barche che competono nell'evento" e un Flotta è una divisione di quella flotta come RRS Appendice E1.2 (c)

**Il Tabellone con le Flotte Esposte** viene utilizzata per visualizzare ogni barca nelle varie batterie e per monitorare lo stato di ogni gara. È essenziale che i concorrenti prestino attenzione a questo consiglio di flotta dopo la divisione della flotta all'inizio di ogni gara.

### Quando scegliere HMS Schedule 'B' o HMS Schedule 'C'

La decisione è completamente a discrezione del Comitato di Regata, anche se l'HMS Schedule 'C' (6 promozione barca) può essere utilizzato SOLO per le iscrizioni tra 24 e 76 a causa dell'aumento del numero di barche che si spostano tra le manche. HMS Schedule 'B' (4 promozione barca) rimane l'unica opzione per eventi minori di 23 barche o meno e potrebbe essere più appropriato in alcune circostanze. Ad esempio, in regate a due flotte o in cui la Comitato di Regata è piccolo (con pochi componenti), la promozione di 4 barche potrebbe essere più appropriata per fornire gli osservatori necessari. In alcune circostanze potrebbe anche essere preferibile utilizzare la Tabella HMS 'B' per mantenere il numero di flotte al



minimo: ad esempio, con una voce di 35 o 36. Tuttavia, il Comitato di Regata può cambiare tra HMS Schedule 'B' e HMS Schedule 'C' se le circostanze cambiano durante un evento. Qualsiasi annuncio del genere può essere fatto in qualsiasi momento tra una gara e l'altra.

**IMPORTANTE** - Queste note di avviso presumono che l'HMS Schedule 'B' sia usato per gara 3 e le seguenti gare (cioè 4 barche promosse). Se la Tabella HMS 'C' è usata per Gara 3 e le gare successive (cioè 6 barche promosse) si applicano tutti gli stessi principi e note di avviso, compresi i limiti di timeout ecc., Ma con una semplice differenza; quello per Gara 3 e le seguenti gare vengono promosse sei barche tra le manche, non quattro. L'uso di HMS Schedule 'C' NON CAMBIA l'uso di HMS Schedule 'A', poiché QUATTRO BARCHE VENGONO SEMPRE promossi durante la Gara 2 indipendentemente dal fatto che l'HMS Schedule 'B' o 'C' sia usato per Gara 3 e le gare successive.

### **Numeri di Flotta e numero di barche nelle batterie**

**GARA 1** - Guarda i numeri di Flotta nei programmi di regata per avere un'idea delle opzioni per il numero di flotte che potrebbero essere utilizzati. Il numero di flotte in ogni gara deve essere il più basso possibile, tenendo conto delle condizioni locali e delle risorse disponibili (dimensioni dell'acqua in navigazione, disposizione del percorso, visibilità dall'area di controllo, numero di osservatori, ecc.). Il numero di flotte che scegli dovrebbero essere gli stessi per le Regata 1 e 2, a meno che non ci siano circostanze eccezionali con molte barche impossibilitate a navigare ecc. E nel caso speciale di 81-84 voci di imbarcazioni. In quest'ultima ci saranno solo 4 batterie di 20 o 21 barche in Gara 1, che si dividono in Gara 2 riscalda A-D di 16 con il resto in Flotta E. Vedi la tabella 'speciale' di seguito.

Essere in A Flotta in Regata 1, non implica uno status più alto di essere in Flotta E poiché ogni Flotta deve contenere una miscela di abilità della concorrenza. La semina della capacità di skipper è ESSENZIALE. Fare uno sforzo per trovare tutte le informazioni disponibili sull'abilità del concorrente, come i risultati di eventi simili precedenti, le classifiche DNM, la posizione del concorrente sui moduli di iscrizione, ecc. E prevedere un ordine di probabili risultati e dividere nelle manche della Gara 1. Quando l'abilità del concorrente è sconosciuta, la selezione a caso può essere effettuata in diversi modi. In caso di dubbio, si consiglia un metodo per selezionare l'ordine delle barche rimanenti dopo la semina.

Le rimanenti barche senza semi possono essere ordinate ordinando alfabeticamente secondo le loro lettere nazionali e all'interno delle lettere nazionali in base ai numeri delle vele ascendenti. Questo ordine verrà ordinato nelle batterie nell'ordine A, B, C, D, E, E, D, C, B, A e così via.

**GARA 2** - Nei PROGRAMMI DI GARA, i numeri dati nelle manche più alte (A, B, ecc.) Alla fine avranno le barche promosse dalle flotta più basse aggiunte a loro per costituire il numero "programmato per navigare". È molto importante che il numero di barche nel HMS SCHEDULE 'A' (SCHEDULE per RACE 2 SOLO) sia seguito esattamente. Nelle tabelle seguenti le linee orizzontali in grassetto dividono l'ordine dei posti di arrivo per Gara 1, con A1 che è la prima barca in Flotta A, B1 è la prima barca in Flotta B ecc. La tabella a sinistra è un esempio del normale 'divisione della flotta fino a 80 barche, cioè con tutte le batterie divise in modo simile. In questo caso, contengono 3 barche per ogni Flotta di Gara 1.

La tabella di destra mostra il caso "speciale" di numeri di entrata di 81-84 con i risultati di Gara 1 suddivisi in 5 flotte, che mostra il caso peggiore di 84 barche. mostrato. Se ci sono meno di 84 barche, per 83 barche ometti D21 da Heat E; per 82 barche omette D21 e C21; per 81 barche omette D21, C21 e B21.

Division for Race 2 with 80 boats	Race 1 'order of finishing places' :				
	A1 is first boat in Heat A and so on				
Race 2 Heat A	A1	B1	C1	D1	E1
	A2	B2	C2	D2	E2
	A3	B3	C3	D3	E3
Race 2 Heat B	A4	B4	C4	D4	E4
	A5	B5	C5	D5	E5
	A6	B6	C6	D6	E6
Race 2 Heat C	A7	B7	C7	D7	E7
	A8	B8	C8	D8	E8
	A9	B9	C9	D9	E9
Race 2 Heat D	A10	B10	C10	D10	E10
	A11	B11	C11	D11	E11
	A12	B12	C12	D12	E12
Race 2 Heat E	A13	B13	C13	D13	E13
	A14	B14	C14	D14	E14
	A15	B15	C15	D15	E15
	A16	B16	C16	D16	E16
	A17	B17	C17	D17	E17

Division for Race 2 with 84 boats	Race 1 'order of finishing places' :			
	NOTE: ONLY 4 HEATS IN RACE 1			
Race 2 Heat A	A1	B1	C1	D1
	A2	B2	C2	D2
	A3	B3	C3	D3
	A4	B4	C4	D4
Race 2 heat B	A5	B5	C5	D5
	A6	B6	C6	D6
	A7	B7	C7	D7
	A8	B8	C8	D8
Race 2 Heat C	A9	B9	C9	D9
	A10	B10	C10	D10
	A11	B11	C11	D11
	A12	B12	C12	D12
Race 2 Heat D	A13	B13	C13	D13
	A14	B14	C14	D14
	A15	B15	C15	D15
	A16	B16	C16	D16
Race 2 Heat E	A17	B17	C17	D17
	A18	B18	C18	D18
	A19	B19	C19	D19
	A20	B20	C20	D20
	A21	B21	C21	D21

**GARA 3 e gare successive - Dopo Gara 2, gli HMS SCHEDULES 'B' e 'C' per GARA 3 e GARE SEGUENTI sono diversi perché rendono i numeri di ogni Flotta il più possibile uguali, che è uno degli obiettivi dell'HMS. Dopo aver utilizzato HMS SCHEDULE 'A' (solo per RACE 2), passare a HMS SCHEDULE 'B' o HMS SCHEDULE 'C' in modo da non utilizzare nuovamente HMS SCHEDULE 'A' !!!**

#### **Alla partenza di una flotta - suggerimenti per il Comitato di Regata e i Giudici di Linea**

Mentre le barche attendono la partenza, controllare che le barche siano tutte presenti. Si potranno registrare quelle barche che non sono DNC. Alla prima bolina controllare di nuovo il numero delle barche. Ogni barca mancante può essere DNS.

Registrare ogni DNC, DNS o OCS sul verbale di registrazione del Flotta. (allegato).

#### **All'arrivo della flotta – suggerimenti per il Comitato di Regata ed i Giudici di Linea**

Alla traguardo si deve registrare il numero velico della barca ogni volta che attraversa la linea. Potrebbe farlo più di una volta ma verrà penalizzata; dopo aver preso una penalità per esempio. Il modo corretto di procedere è ordinare gli arrivi in seguito, con la collaborazione di arbitri ed osservatori. Quando la prima barca della flotta arriva, prendere il tempo. Le altre barche avranno 5 minuti per terminare il percorso.

#### **Alla fine di una manche - Time Out Limit - Consigli per Giudici di Linea / Osservatori / Arbitri**

Talvolta, il più delle volte in vento leggero, diverse barche potrebbero non finire entro il limite di 5 minuti. Dovresti essere in grado di vedere questo arrivo e avere tutto il tempo per preparare e discutere i progressi della gara con osservatori / arbitri, ecc. In particolare, è una buona idea quella di prendere nota delle ultime 6 barche sull'ultimo lato del percorso, come riferimento per stabilire poi quelle che saranno le ultime 4 barche fuori Tempo Limite. Tenere presente che in REGATA PRELIMINARE (REGATA 1) non c'è Tempo Limite. Nota che in Gara 1 non esiste un limite di tempo.

Se il limite di time out di 5 minuti è trascorso e ci sono ancora barche da regata, controllare con gli osservatori e se non lo avete già fatto, registrare quelle barche che stanno ancora regatando che sono OCS o che non rispettano le regole 'round the ends', o non hanno completato il percorso in modo corretto come RRS 28.

Se ci sono ancora solo 4 barche in regata, registrare immediatamente, in accordo con arbitri e osservatori, il loro piazzamento come se avessero finito in quell'istante.

Se ci sono più di 4 barche ancora in regata, il Tempo Limite è prorogato fino a quando non rimangono in acqua solo 4 barche. Quindi agire come sopra.

### **Tutte le altre barche non registrate devono essere registrate come segue:**

**DNC:** non è arrivato nell'area di partenza

**OCS** - sul lato del percorso al segnale di partenza

**DNS**, che non è stato avviato diverso da OCS e DNC; probabilmente hai notato quelli al primo segno di bolina,

**BFD** - squalificato secondo la regola della bandiera nera

**DNF** - non ha terminato, quelli che non hanno completato il corso correttamente come RRS 28; gli osservatori possono aiutarli a identificarli,

**RET:** ritirato dopo un guasto all'apparecchiatura, ricevendo aiuto dopo essere stato "disattivato", infrangendo una regola che ha causato danni ecc. O ritirato dopo aver terminato,

**DSQ:** squalificato (sull'acqua dall'arbitro, se il Flotta viene emesso) o dopo l'udienza di protesta.

**WDN** - ritirato da quelli programmati per navigare. Questa è un'abbreviazione specifica per HMS. Assicurati che tutte le altre abbreviazioni siano correttamente registrate come in A11.

L'elenco sopra non include le abbreviazioni meno usate. Le definizioni sono anche mostrate sul foglio di registrazione del Flotta.

### **All'arrivo della flotta**

Dopo aver verificato le eventuali modifiche all'ordine di arrivo, da OCS, RET, ecc., Spostare i cartellini delle barche della flotta sottostante per determinare le barche che saliranno nella flotta successiva. Non è necessario usare un computer in questo momento. Sistemare i cartellini nel corretto ordine di arrivo al termine di ogni flotta. Questo può far risparmiare del tempo se dovessero rendersi necessarie delle sistemazioni in conseguenza di spostamenti per DSQ, o come conferma per la segreteria gara e possono quindi essere gestiti molto rapidamente. Dopo la suddivisione delle flotte per la successiva regata, le informazioni sulle barche – per ogni flotta – possono essere riportate sui cartellini dal Verbale di Registrazione della flotta.

### **Principio delle barche ritirate ~ aggiornato nel 2014**

Il punto in cui è necessario che il comitato di regata ritiri le barche da quelle programmate per salpare, viene chiarito impostando un numero minimo per mantenere una concorrenza ragionevole nel Flotta più basso. Ciò elimina la necessità del processo decisionale del comitato di regata e quando il numero di barche programmate per navigare è fluttuante, risparmia tempo di riprogrammazione che può essere utilizzato per le corse. Il comitato di regata lascerà le barche attualmente impossibilitate a salpare, e registrate come DNC, nella calura più bassa, fino a che il numero che è in grado di navigare in quella calura scende al doppio del numero da promuovere. Quando ci sono 8 o meno (o 12 o meno) il comitato di regata ritirerà automaticamente le barche da quelle programmate per navigare. Quando le barche sono DNC per più corse, non è più necessario riprogrammare a una diversa dimensione della flotta. C'è una nuova abbreviazione, WDN per le barche ritirate che totalizzano il numero totale in competizione + 1.

Una barca ritirata può tornare al livello più basso dopo aver informato il comitato di regata. Il punteggio della barca può quindi essere sostituito sulla scheda della flotta. Fino a quando non ci sarà una riprogrammazione, i numeri con il Flotta più basso potrebbero essere

maggiori di quelli indicati nei programmi. Questo non è un problema a condizione che il numero di barche con il Flotta più basso non superi i 20.

Una barca o barche che non sono in grado di navigare, e DNC nel livello più basso di Flotta, possono essere ritirate da quelle programmate per navigare quando il numero di flotta può essere ridotto o dove la riprogrammazione potrebbe essere vantaggiosa per l'evento.

### **Punteggi - Un esempio con una voce di 16 barche e una scheda dei risultati manuale**

Il foglio di registrazione del Flotta, nell'ultima pagina di questa nota, ha gli spazi per i tempi di arrivo del Flotta, le colonne per le barche 'programmate per navigare', l'ordine di arrivo, i commenti e una descrizione completa delle abbreviazioni R11 A11 che si applicano.

L'esempio, che è applicabile a tutte le batterie tranne in Gara 1, mostra la continuità della sequenza di punti per coloro che hanno completato correttamente e include quelli che potrebbero essere stati registrati DNF, ecc. Si noti che le barche piazzate nelle batterie basse devono essere valutate come se le barche registrate come DNF, RET, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ, DNE e DGM nelle batterie più alte erano finite correttamente. Questo non è conforme alla RRS A6. La barca con ripristino dato (RDG) in questo caso - 'punti medi alla fine dell'evento', è chiaramente indicata - avrebbe segnato 7 punti in caso contrario. I punteggi possono essere semplicemente trasferiti sul computer o sul foglio del punteggio principale. Se viene utilizzato un foglio di valutazione manuale, elencare le barche con ordine di numero velico può accelerare il processo.

<b>Heat A finishing order</b>		
Order	Comment	(score)
A1		1
A2		2
A3		3
A4	DSQ	17
A5		4
A6		5
A7		6
A8	Redress	RDG
A9	DNF	11
A10	DNC	11

<b>Heat B finishing order</b>		
Order	Comment	(score)
B1 -	to Heat A	
B2 -	to Heat A	
B3 -	to Heat A	
B4 -	to Heat A	
B5		11
B6		12
B7	DSQ	17
B8		13
B9		14
B10		15

L'esempio continua con l'ORDINE DI ARRIVO per le barche "programmate per navigare" nella prossima gara. Flotta B - A8, A9, A10, B5, B6, B8, B9, B10, A4, B7 Flotta A - A1, A2, A3, A5, A6, A7

### **Segnare dopo la riparazione**

Se i "punti medi per l'evento" vengono assegnati per la riparazione in una manche, un punteggio non può essere assegnato correttamente fino alla fine dell'evento. Il ripristino (RDG) deve essere inserito nella "cella" appropriata per il punteggio di quella barca. Viene regolato solo il punteggio per la barca dato il risarcimento. I punteggi delle barche adiacenti e le barche sottostanti non sono alterati.

# TABELLINO PUNTI

Ora partenza	Ora arrivo 1° barca	ORE	MIN	SEC	<b>REGATA</b>
Vento, tempo etc	Ora arrivo ultima barca				<b>FLOTTA</b>

BARCHE PREVISTE ..... Elenco numeri velici		Controllo barche prima della partenza	ORDINE D'ARRIVO Numeri velici		OCS,DNC,DNS, DNF ect o dopo l'arrivo RDG,RET DSQ etc	ORDINE D'ARRIVO DEFINITIVO	PUNTEGGIO
1			1				1
2			2				2
3			3				3
4			4				4
5			5				5
6			6				6
7			7				7
8			8				8
9			9				9
10			10				10
11			11				11
12			12				12
13			13				13
14			14				14
15			15				15
16			16				16
17			17				17
18			18				18
19			19				19
20			20				20

Abbreviazioni da utilizzare

- DNC - Non è partita, non si è presentata nell'area di partenza
- OCS - Fuori dalla linea di partenza al segnale di start, non è rientrata
- DNS - Non è partita (in casi diversi da DNC e OCS)
- BFD - Squalificata per partenza anticipata con regola bandiera nera
- DNF - Non ha finito, non ha completato il percorso secondo la regola RRS28
- RET - Ritirata per rottura, ha ricevuto aiuto esterno, ha infranto una regola causando danni etc. (o dopo l'arrivo)
- DSQ - Squalificata (in acqua da un arbitro se regata arbitrata) o dopo protesta
- DNE - Squalifica non scartabile in base alla regola 88.3(b)

<b>Osservatori:</b>	<b>Giudice / Arbitro:</b>
---------------------	---------------------------

## **Produrre opuscoli A5 da documenti A4.**

Molti dei documenti usati per le regole e le normative sulla Radio Sailing, come gli HMS e le SSI, sono pubblicati in formato PDF su pagine A4.

Spesso è conveniente averli stampati come opuscoli A5 e questo può essere facilmente realizzato utilizzando il menu Stampa in Adobe Acrobat Reader.

Quando si fa clic su Stampa, viene visualizzata una nuova finestra che offre molte opzioni.

Seleziona la tua stampante e se non è già impostata per stampare su A4 imposta anche quella.

Sotto Pagine da stampare, imposta tutto

Fare clic su Opuscolo e quindi impostare Solo lato anteriore e Rilegatura a sinistra, nel sottoinsieme Opuscolo.

Imposta l'orientamento su Verticale.

Ora stampa un lato di tutti i fogli.

Nota come la tua stampante consegna i fogli.

Decidi come reinserire i fogli nella stampante per stampare l'altro lato.

Ora imposta il sottoinsieme Opuscolo solo sul retro e stampa l'altro lato.

Potrebbe essere necessario un po' di sperimentazione per capire come trasformare i fogli quando si stampa l'altro lato. Normalmente li giri semplicemente nel senso della lunghezza, cioè ruoti attorno all'estremità più corta del foglio A4.

Se hai una stampante intelligente in grado di stampare automaticamente i booklet, non avrai bisogno di aiuto!